

私の授業スタイルについて

→ 情報処理概論 I を履修した学生だったらもうわかるでしょう・・・か？

授業の目的

→ 情報処理概論 I に引き続き
「情報」「情報処理」というものの理解
「コンピュータ」の理解
を目指しましょう！

情報処理概論 II 後期の授業予定

☆コンピュータそのものについて・動作原理について
「情報」について ← 前期の情報処理概論 I
「ハードウェア」 ← 前期の情報処理概論 I
「ソフトウェア」

☆プログラミングとアルゴリズム（論理・演算・関数・制御）
情報処理システムの開発
プログラミング
プログラミングに必要な知識

☆ インターネット上での情報
☆ 生活と情報
☆ 情報に関する様々なトピック

他の授業との関係について

「コンピュータマスター フィールド」での基礎的な科目である

確認しておきたいこと

選択科目である
講義科目である
教科書のこと

パソコン

→ 実習科目ではありません・・・道具として利用します。
どちらかというと、鉛筆・消しゴム等の延長？

授業進行予定

(シラバスより)

1. コンピュータプログラム - ソフトウェアとは
2. オペレーティングシステムについて - 基本ソフトウェア
3. アプリケーションソフトウェア - 応用ソフトウェア
4. ネットワークとアプレット
5. データベースソフトウェア
6. 情報処理システムの開発
7. システム安定性 - 多重化システムとその稼働率
8. エンドユーザコンピューティング
9. プログラミングとは
10. プログラミング言語
11. プログラミングと論理演算
12. アルゴリズムとフローチャート
13. まとめ

- ・ 情報に関する話題(関連ニュースなど)を取りあげながら授業を進めていく予定
- ・ 資格に関連する話題、就職試験などに関係する話題も含めていく予定
- ・ 内容や学習順序は途中で変更する可能性あり

毎回、十分予習をしてください

知識を少しずつ積み重ねていくこと