

授業の目的

- ソフトウェア設計I に引き続き
 - ・コンピュータが実行している処理内容
 - ・論理的な思考(筋道を立てて考えるやり方)
- などについて考える・学習する・・・

↓

「基本アルゴリズム」と「基本的なデータ構造」が学習ポイント!

復習) 「**アルゴリズム**」および「**データ構造**」について簡潔に説明してください

確認しておきたいこと

この授業は

選択科目である

講義科目である

ソフトウェア設計Iの続き

教科書のこと

引き続き同じ教科書を使用

ほかの授業との関係

「**コンピュータマスター フィールド**」の専門科目である

- ・ソフトウェア実習
- ・プログラミング言語

ソフトウェア設計II後期の授業予定

主に以下の項目について学習する

- ☆ 素数
- ☆ 探索
- ☆ ソート
- ☆ ファイル処理
- ☆ 文字列操作(時間があれば)

もちろん前期の授業での学習内容は重要です

毎回、十分予習をしてください

知識を少しずつ積み重ねていくこと

予習・復習をし、欠席しないよう心がけること