

私の授業スタイルについて

- 情報処理概論 I を履修した学生だったらもうわかるでしょう・・・か？
引き続き同じようなペースで勉強を続けていきます

授業の目的

- 情報処理概論 I に引き続き
「情報」「情報処理」というものの理解
「コンピュータ」の理解
を目指しましょう！

前期の授業とは、扱っている
内容が異なります

情報処理概論 II 後期の授業予定

☆コンピュータそのものについて・動作原理について

- 「情報」について ← 前期の情報処理概論 I (完了)
- 「ハードウェア」 ← 前期の情報処理概論 I (完了)
- 「ソフトウェア」 ← 授業はここから！
- 「システム」

☆プログラミングとアルゴリズム（論理・演算・関数・制御）

情報処理システムの開発

プログラミングに必要な基礎知識

☆ インターネット上での情報

☆ 生活と情報

☆ 情報に関する様々なトピック

他の授業との関係について

「コンピュータマスター フィールド」での基礎的な科目である

資格試験との関係

「シスアド」

「文書処理～」の一般知識

今年度は、積極的に資格を取得するような授業にはしていません。

・・・希望する学生には、個別対応することなどを考えています

確認しておきたいこと

選択科目である

講義科目である

パソコン・教室の割り当て

→ パソコンは積極的に使います

→ ですが、実習科目ではありません・・・道具として利用します。

どちらかという、鉛筆・消しゴム等の延長？だといえる

教科書のこと

前期の情報処理概論Ⅰと同じ教科書です

授業進行予定

(シラバスより)

1. コンピュータプログラム - ソフトウェアとは
2. オペレーティングシステムについて - 基本ソフトウェア
3. アーキテクチャとプラットフォーム
4. アプリケーションソフトウェア - 応用ソフトウェア
5. 情報処理システム
6. エンドユーザコンピューティング
7. 資料の収集と分析
8. QCの基礎
9. 実習(パレート図・散布図など)
10. データの加工と予測 - データマイニングの基礎
11. システム運用支援
12. システム安定性 - 多重化システムとその稼働率
13. プログラミングと論理演算
14. 定期試験
15. まとめ

- ・ 情報に関する話題(関連ニュースなど)を取りあげながら授業を進めていく予定
- ・ 資格に関連する話題、就職試験などに関係する話題も含めていく予定
- ・ 内容や学習順序は途中で変更する可能性あり

毎回、十分予習をしてください

知識を少しずつ積み重ねていくこと