

### 4.3 DynamichTML 入門

～つづき～

動きがあるページまとめ

- ・ アニメーション GIF, アニメーション PNG (APNG)
  - 通常の画像と同じ扱い, img 要素で対応
- ・ 動画などのマルチメディアデータ
  - 動画 MPEG (mpg, mp4, ...), 音声 (mpeg audio, ...)
  - 共通して使用できる形式を用いる
  - embed, object 要素でプログラムを埋め込む
- ・ Adobe Flash (旧マクロメディア Flash) → Adobe Animate CC?
  - マルチメディア統合再生環境
  - クライアント側ブラウザが対応していること (プラグイン, アドオンなど)
  - embed, object 要素でプログラムを埋め込む
  - 膨大な過去の資産が存在しているが、将来性は？
- ・ JavaScript
  - クライアントサイド の 入門編は学習済み
  - 関連) JavaScript の便利なフレームワーク
  - 関連) サーバサイドとの連携 → Node.js
- ・ HTML5 での canvas などの利用
- ・ Java アプレット
  - クライアント側ブラウザが対応していること
  - embed, object 要素でプログラムを埋め込む
- ・ その他



**HTML+CSS+JavaScript** → これから学ぶには一番現実的なソリューション？

課題) サーバー側の技術についても調べてみよう

実習) JavaScript のフレームワークを調べて使ってみましょう

関連) CGI (Common Gateway Interface)

サーバ上のプログラムと連携動作させるための仕組み

例) データベースとの連携

例) C 言語で作成したプログラムの出力を Web ページへ