

## 1.2 アーキテクチャ と プラットフォーム

→ 「基本用語の確認」

コンピュータシステムやプログラムを設計するためには



コンピュータ・情報に関する色々なことを知らなければならない・・・

→ 「ハードウェア」「ソフトウェア」「ファームウェア」…



「物理的な構造と論理的な構造を含めた広い範囲」

ハードウェア ソフトウェア

「**アーキテクチャ**」… architecture

コンピュータの 基本設計・設計思想 or 基本構造

( もともとは建築用語・・・ architecture : 建築, 建築様式 の意 )

→ (多種・多様なものの)設計面

→ PCのCPUの(命令セットの)種類, メーカーの種類, 製品の種類  
例)

→ x86 (Intel 32bit)

→ x64 (Intel 64bit)

→ ARM

「**プラットフォーム**」… platform

コンピュータを 動作・利用するために必要となる基本的な部分・環境・土台

→ (多種・多様なものを)利活用するための基盤・土台

プログラムを使う(動作させる)ためには、対応した機器・環境が必要となる

**関連)** パソコンで主流となっている「アーキテクチャ」「プラットフォーム」について

→ IBM-PC 互換機

→ Windows 系 OS

→ アーキテクチャの違いを OS が(ある程度)カバーしている

**演習)** 「アーキテクチャ」「プラットフォーム」の言葉の雰囲気をつかんでみましょう

→ ニュース記事検索など

→ 経済 や ビジネス 用語に関連して

**演習)** 教室のPCについて考えてみよう

